

## RSU Rappresentanza Sindacale Unitaria - Comune di Verona



### **A TUTTI I LAVORATORI DI RUOLO E PRECARI DEL COMUNE DI VERONA**

Il giorno 11 marzo scorso si è svolto un incontro tra le RSU, segreterie provinciali di categoria e la delegazione dell'Amministrazione Comunale sugli argomenti della vertenza.

Di seguito ne riportiamo una sintesi:

**PRECARIATO.** L'Amministrazione ha presentato una proposta in merito alla risoluzione del problema. Riconferma la "RIGIDA" posizione di non prorogare i contratti in somministrazione che scadranno a fine marzo. In tal modo 44 collaboratori/collaboratrici con tale forma di contratto non avranno più il lavoro. Per gli altri PRECARI vi saranno proroghe del contratto per i tempi determinati e per gli altri la stabilizzazione con l'esternalizzazione dell'attività.

Come Sindacato abbiamo riconfermato come vi sia la possibilità di prorogare tutte le forme contrattuali precarie e che la stabilizzazione deve avvenire con il mantenimento delle attività all'interno del Comune non ricorrendo quindi alle esternalizzazioni.

**ECONOMICO E ORGANIZZAZIONE DEL LAVORO.**

E' stato richiesto con forza che inizi il confronto sulla contrattazione decentrata (fino ad oggi la proposta economica fatta è da considerare inadeguata) e sugli accordi sottoscritti non rispettati (scorrimenti graduatorie, selezioni verticali, orizzontali e organizzazione del lavoro). Entro la prossima settimana saranno calendarizzati incontri specifici.

Il confronto fra le parti riprenderà nella mattinata di venerdì 14 marzo p.v.

**GIOVEDI' 13 MARZO VI SARA' UN INCONTRO TRA CONFERENZA DEI CAPIGRUPPO CONSILIARI E LA DELEGAZIONE SINDACALE SUI SEGUENTI TEMI:**

Precari, Stato trattativa contratto decentrato, Scorrimenti graduatorie e selezioni verticali.

**GIOVEDI' 13 MARZO ALLE ORE 17,30**  
**(prima dell'inizio dei lavori del consiglio comunale)**

**SIT- IN**

A PALAZZO BARBIERI, angolo entrata dipendenti,

**TUTTE/TUTTI**

**dobbiamo essere presenti per far capire le nostre ragioni!**

Verona, 12 marzo 2008